

Aufgabe 1. Böschungslinie.

(4 Punkte)

Eine Kurve $x : I \subseteq \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$ ohne Wendepunkte heißt *Böschungslinie*, wenn ihre Tangentialvektoren mit einer festen Richtung einen konstanten Winkel bilden, das heißt wenn ein Vektor $a \in \mathbb{R}^3$ existiert mit

$$\angle(T(t), a) = \text{const} \quad \text{für alle } t \in I.$$

Zeigen Sie, dass die Kurve

$$x : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3, \quad t \mapsto (3t^2, 3t + t^3, 3t - t^3),$$

eine Böschungslinie ist.

Hinweis: Berechnen Sie jeweils den Winkel, den die Tangentialvektoren mit den Standardbasisvektoren bilden.

Aufgabe 2. Graph einer Funktion.

(4 Punkte)

Es seien $I \subseteq \mathbb{R}$, $f : I \rightarrow \mathbb{R}$ eine glatte Funktion und

$$x : I \rightarrow \mathbb{R}^3, \quad t \mapsto (t, f(t)),$$

eine ebene Kurve.

- Bestimmen Sie für alle $t \in I$ den Tangentialvektor $T(t)$, den Hauptnormalenvektor $N(t)$ und den positiv orientierten Normaleneinheitsvektor $N^+(t)$.
- Berechnen Sie die geodätische Krümmung in jedem Punkt von x .

Aufgabe 3. Lokale Extrema und Sattelpunkte.

(4 Punkte)

Bestimmen Sie die lokalen Maxima, Minima und Sattelpunkte der folgenden beiden Funktionen.

- $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$, $f(x, y) = x^2y + \cos y$
- $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$, $f(x, y) = e^xy - (y + 1)^2$