

Algebraische Strukturen: Gruppe, Körper, Vektorraum

1. Gruppe

Eine nichtleere Menge  $G$  zusammen mit einer Abbildung  $*$ :  $G \times G \rightarrow G$  (eine innere Verknüpfung in  $G$ ) heißt eine Gruppe, wenn die folgenden Bedingungen erfüllt sind:

- G1) Für alle  $a, b, c \in G$  gilt:  $(a * b) * c = a * (b * c)$
- G2) In  $G$  gibt es ein neutrales Element (Einselement)  $e \in G$  mit:  $e * a = a$  für alle  $a \in G$
- G3) Zu jedem Element  $a \in G$  gibt es ein inverses Element  $a^{-1} \in G$  mit:  $a^{-1} * a = e$ .

Gilt zusätzlich

- G4)  $a * b = b * a$  für alle  $a, b \in G$ ,  
so heißt  $G$  abelsche Gruppe

Beispiele

- 1)  $\mathbb{R}$ ,  $*$  = +,  $e = 0$
- 2)  $\mathbb{R} \setminus \{0\}$ ,  $*$  =  $\cdot$ ,  $e = 1$
- 3)  $G = \text{Bij}(M) := \{f: M \rightarrow M \mid f \text{ ist bijektiv}\}$ ,  
 $*$  =  $\circ$ ,  $e = \text{id}_M$  (Kap 3, Sätze 1, 2, 3)
- 4)  $G = \{x \mid x \text{ gerade ganze Zahl}\}$ ,  $*$  = +,  $e = 0$
- 5)  $G = \{x \mid x > 0\}$ ,  $*$  =  $\cdot$ ,  $e = 1$

Bemerkung: Für das inverse Element wird in Gruppen mit  $*$  = + auch  $-a$  anstelle von  $a^{-1}$  geschrieben.

Folgerungen aus G1), G2), G3)

- 1)  $a * a^{-1} = e$  (Ein Links inverses (G3) ist auch Rechts inverses)
- 2)  $a * e = a$  für alle  $a \in G$  ("Linksneutrale = Rechtsneutrale")
- 3) Für beliebige Elemente  $a, b \in G$  sind die Gleichungen  $a * x = b$  (für  $x$ ) und  $y * a = b$  (für  $y$ ) eindeutig lösbar.  
 Hieraus folgen z. B.: i) Eine Gruppe besitzt nur ein neutrales Element. ii) Jedes Element besitzt nur ein inverses Element (damit folgt etwa  $(a^{-1})^{-1} = a$ ).

2. Körper

Ein Körper  $K$  ist eine nichtleere Menge zusammen mit zwei binären Verknüpfungen "+" und "·", die so erfüllt sind:

- 1)  $(K, +, e = 0)$  ist eine abelsche Gruppe
- 2)  $(K \setminus \{0\}, \cdot, e = 1)$  ist eine abelsche Gruppe
- 3) Für alle  $a, b, c \in K$  gelten  

$$a(b+c) = (ab) + (ac), (a+b)c = (ac) + (bc).$$

Beispiele:  $\mathbb{R}, \mathbb{Q}, \mathbb{C}$  mit den üblichen Operationen + und · und den neutralen Elementen 0 und 1 sind Körper.

Der Körper  $K$  heißt durch "<" geordnet, falls erfüllt sind:

- (1)  $(x < y) \wedge (y < z) \Rightarrow x < z$  für alle  $x, y, z \in K$
- (2)  $(x < y) \wedge (y < x) \Rightarrow x = y$

(3) Für je zwei Elemente  $x, y \in K$  ist genau eine der drei Aussagen erfüllt:

$$x = y, \quad x < y, \quad y < x$$

(4)  $x < y \implies x + z < y + z$  für alle  $z \in K$

(5)  $0 < x \wedge 0 < y \implies 0 < xy$   $x, y \in K$

Bemerkungen:

1) Anstelle von  $x < y$  wird auch  $y > x$  geschrieben.

Es ist  $x < 0 \iff -x > 0$ .

2) Aus diesen Regeln folgen alle Rechengesetze, die Sie für  $\mathbb{R}$  etwa kennen. Beispiele für  $K = \mathbb{R}$ :

$$a \cdot 0 = 0 \quad \text{für alle } a$$

Aus  $ab = 0$  folgt:  $a = 0$  oder  $b = 0$ .

$$-(ab) = a(-b) = (-a)b$$

$$(-1)(-1) = 1$$

$$1 > 0$$

$$a > 0 \iff \frac{1}{a} > 0$$

$$a > b > 0 \implies \frac{1}{b} > \frac{1}{a}$$

$$a \neq 0 \implies aa > 0$$

3. Vektorraum (linearer Raum) über  $K$

Ein Vektorraum ist eine additive abelsche Gruppe  $(V, +)$ , deren Elemente  $x, y, \dots$  Vektoren heißen, zusammen mit einem Körper  $K$ , dessen Elemente  $\alpha, \beta, \dots$  Skalare genannt werden, und einer skalaren Multiplikation  $K \times V \rightarrow V, (\alpha, x) \rightarrow \alpha x$ , die folgende Bedingungen erfüllt:

$$\begin{array}{l}
 1x = x, \quad x \in V \\
 (\alpha + \beta)x = \alpha x + \beta x \\
 \alpha(x + y) = \alpha x + \alpha y \\
 \alpha(\beta x) = (\alpha\beta)x
 \end{array}
 \left. \vphantom{\begin{array}{l} 1x = x \\ (\alpha + \beta)x = \alpha x + \beta x \\ \alpha(x + y) = \alpha x + \alpha y \\ \alpha(\beta x) = (\alpha\beta)x \end{array}} \right\} \begin{array}{l} \text{für alle } \alpha, \beta \in \mathbb{K}, \\ x, y \in V. \end{array}$$

### Beispiele

$$1) \quad \mathcal{F} := \{f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}\}, \quad \mathbb{K} = \mathbb{R}$$

skalare Multiplikation:  $(\lambda, f) \rightarrow \lambda f \in \mathcal{F}$  mit

$$(\lambda f)(x) := \lambda f(x), \quad \lambda \in \mathbb{R}, x \in [a, b]$$

+ (Gruppenoperation):  $\mathcal{F} \times \mathcal{F} \rightarrow \mathcal{F}$

$$f, g \in \mathcal{F} \rightarrow f + g \in \mathcal{F} \text{ mit } (f + g)(x) := f(x) + g(x), x \in [a, b]$$

$$2) \quad \mathbb{R}^3 = \{x \mid x = (x_1, x_2, x_3), x_1, x_2, x_3 \in \mathbb{R}\}, \quad \mathbb{K} = \mathbb{R}$$

$$\text{mit } \lambda x := (\lambda x_1, \lambda x_2, \lambda x_3), \quad \lambda \in \mathbb{R}, x \in \mathbb{R}^3$$

$$x + y := (x_1 + y_1, x_2 + y_2, x_3 + y_3), \quad x, y \in \mathbb{R}^3$$