

Höhere Mathematik II für die Fachrichtung Elektrotechnik und Informationstechnik

Lösungsvorschläge zum 0. Übungsblatt

Aufgabe 1 (Gram-Schmidt Verfahren)

(a) Gegeben seien die drei Vektoren in \mathbb{C}^3

$$\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 2i \\ 0 \end{pmatrix} \text{ und } \vec{v}_3 = \begin{pmatrix} 5 \\ 3i \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Zeigen Sie, dass die Vektoren \vec{v}_1, \vec{v}_2 und \vec{v}_3 linear unabhängig sind und berechnen Sie anschließend mittels des Gram-Schmidt-Verfahrens aus diesen drei Vektoren eine Orthonormalbasis des \mathbb{C}^3 .

(b) Gegeben seien die drei Vektoren in \mathbb{R}^4

$$\vec{u}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \vec{u}_2 = \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ und } \vec{u}_3 = \begin{pmatrix} -3 \\ -3 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix}.$$

Zeigen Sie, dass die Vektoren \vec{u}_1, \vec{u}_2 und \vec{u}_3 nicht linear unabhängig sind und geben anschließend eine Orthonormalbasis des Vektorraums $\text{lin} \{ \vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3 \}$ an.

Lösung von Aufgabe 1

(a) **Schritt 1.** \vec{v}_1, \vec{v}_2 und \vec{v}_3 linear unabhängig.

Wir setzen die Matrix

$$A = (\vec{v}_1 \quad \vec{v}_2 \quad \vec{v}_3) \in \mathbb{C}^{3 \times 3}.$$

Zu zeigen: $A\vec{x} = \vec{0}$ hat nur $\vec{x} = \vec{0} \in \mathbb{C}^3$ als Lösung.

Mit Hilfe des Gauß-Algorithmus erhalten wir somit:

$$\begin{aligned} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 5 & \\ 0 & 2i & 3i & \\ 1 & 0 & 1 & \end{array} \right) \begin{array}{l} \leftarrow \cdot (-1) \\ \leftarrow + \\ \leftarrow + \end{array} \Big| \cdot \frac{1}{i} \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 5 & \\ 0 & 2 & 3 & \\ 0 & -2 & -4 & \end{array} \right) \begin{array}{l} \leftarrow + \\ \leftarrow + \\ \leftarrow \cdot (-\frac{1}{2}) \end{array} \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 1 & \\ 0 & 0 & -1 & \\ 0 & 1 & 2 & \end{array} \right) \begin{array}{l} \leftarrow + \\ \leftarrow \cdot 1 \\ \leftarrow \cdot 2 \end{array} \Big| \cdot (-1) \\ \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & \\ 0 & 0 & 1 & \\ 0 & 1 & 0 & \end{array} \right) \begin{array}{l} \leftarrow \\ \leftarrow \\ \leftarrow \end{array} \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & \\ 0 & 1 & 0 & \\ 0 & 0 & 1 & \end{array} \right), \end{aligned}$$

d.h. nur $\vec{x} = \vec{0} \in \mathbb{C}^3$ löst $A\vec{x} = \vec{0}$ und somit sind $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3$ linear unabhängig.

Schritt 2. Das Gram-Schmidt Verfahren $k = 1$: Nach dem Algorithmus für das Gram-Schmidt Verfahren gilt

$$\vec{c}_1 := \vec{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \in \mathbb{C}^3.$$

Für die Berechnung des Vektors \vec{b}_1 benötigen wir nun noch die Norm vom Vektor \vec{c}_1 :

$$\|\vec{c}_1\| = \sqrt{|1|^2 + |0|^2 + |1|^2} = \sqrt{1^2 + 0^2 + 1^2} = \sqrt{1 + 0 + 1} = \sqrt{2}$$

und weiter ist

$$\langle \vec{c}_1, \vec{c}_1 \rangle = \|\vec{c}_1\|^2 = \sqrt{2}^2 = 2.$$

Also ist nun der Vektor \vec{b}_1 gegeben durch

$$\vec{b}_1 := \frac{1}{\|\vec{c}_1\|} \vec{c}_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \in \mathbb{C}^3.$$

 $k = 2$: Nach dem Algorithmus für das Gram-Schmidt Verfahren gilt

$$\begin{aligned} \vec{c}_2 &:= \vec{v}_2 - \sum_{j=1}^{2-1} \frac{\langle \vec{v}_2, \vec{c}_j \rangle}{\langle \vec{c}_j, \vec{c}_j \rangle} \vec{c}_j \\ &= \vec{v}_2 - \frac{\langle \vec{v}_2, \vec{c}_1 \rangle}{\langle \vec{c}_1, \vec{c}_1 \rangle} \vec{c}_1. \end{aligned}$$

Für die Bestimmung des Vektors \vec{c}_2 fehlt nur noch der Wert des Skalarproduktes $\langle \vec{v}_2, \vec{c}_1 \rangle$:

$$\begin{aligned} \langle \vec{v}_2, \vec{c}_1 \rangle &= \left\langle \begin{pmatrix} 2 \\ 2i \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle = 2 \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ i \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle \\ &= 2(1 \cdot \bar{1} + i \cdot \bar{0} + 0 \cdot \bar{1}) = 2(1 \cdot 1 + i \cdot 0 + 0 \cdot 1) = 2(1 + 0 + 0) = 2, \end{aligned}$$

da das Skalarprodukt $\langle \cdot, \cdot \rangle$ in der ersten Komponente linear und $\begin{pmatrix} 2 \\ 2i \\ 0 \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} 1 \\ i \\ 0 \end{pmatrix}$ ist. Demnach erhalten wir eingesetzt in die obere Formel für den Vektor \vec{c}_2 :

$$\begin{aligned} \vec{c}_2 &= \vec{v}_2 - \frac{\langle \vec{v}_2, \vec{c}_1 \rangle}{\langle \vec{c}_1, \vec{c}_1 \rangle} \vec{c}_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 2i \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{2}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2i \\ 0 \end{pmatrix} - 1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 2 \\ 2i \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2i \\ -1 \end{pmatrix} \in \mathbb{C}^3. \end{aligned}$$

Für die Berechnung des Vektors \vec{b}_2 benötigen wir nun noch die Norm vom Vektor \vec{c}_2 :

$$\begin{aligned} \|\vec{c}_2\| &= \left\| \begin{pmatrix} 1 \\ 2i \\ -1 \end{pmatrix} \right\| = \sqrt{|1|^2 + |2i|^2 + |-1|^2} \\ &= \sqrt{1^2 + 2^2 + 1^2} = \sqrt{1 + 4 + 1} = \sqrt{6}, \end{aligned}$$

da $|2i| = 2$ ist, und weiter ist

$$\langle \vec{c}_2, \vec{c}_2 \rangle = \|\vec{c}_2\|^2 = \sqrt{6}^2 = 6.$$

Also ist nun der Vektor \vec{b}_2 gegeben durch

$$\vec{b}_2 := \frac{1}{\|\vec{c}_2\|} \vec{c}_2 = \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 1 \\ 2i \\ -1 \end{pmatrix} \in \mathbb{C}^3.$$

 $k = 3$: Nach dem Algorithmus für das Gram-Schmidt Verfahren gilt

$$\vec{c}_3 := \vec{v}_3 - \sum_{j=1}^{3-1} \frac{\langle \vec{v}_3, \vec{c}_j \rangle}{\langle \vec{c}_j, \vec{c}_j \rangle} \vec{c}_j = \vec{v}_3 - \frac{\langle \vec{v}_3, \vec{c}_1 \rangle}{\langle \vec{c}_1, \vec{c}_1 \rangle} \vec{c}_1 - \frac{\langle \vec{v}_3, \vec{c}_2 \rangle}{\langle \vec{c}_2, \vec{c}_2 \rangle} \vec{c}_2.$$

Für die Bestimmung des Vektors \vec{c}_3 fehlten nur noch die Werte der beiden Skalarprodukte $\langle \vec{v}_3, \vec{c}_1 \rangle$ und $\langle \vec{v}_3, \vec{c}_2 \rangle$:

$$\begin{aligned}\langle \vec{v}_3, \vec{c}_1 \rangle &= \left\langle \begin{pmatrix} 5 \\ 3i \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle = 5 \cdot \bar{1} + 3i \cdot \bar{0} + 1 \cdot \bar{1} = 5 + 0 + 1 = 6, \\ \langle \vec{v}_3, \vec{c}_2 \rangle &= \left\langle \begin{pmatrix} 5 \\ 3i \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2i \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle = 5 \cdot \bar{1} + 3i \cdot \bar{2i} + 1 \cdot \overline{(-1)} = 5 \cdot 1 + 3i \cdot (-2i) + 1 \cdot (-1) \\ &= 5 - 6i^2 - 1 = 4 + 6 = 10.\end{aligned}$$

da $\bar{2i} = -2i$ und $i^2 = -1$ ist. Demnach erhalten wir eingesetzt in die obere Formel für den Vektor \vec{c}_3 :

$$\begin{aligned}\vec{c}_3 &= \vec{v}_3 - \frac{\langle \vec{v}_3, \vec{c}_1 \rangle}{\langle \vec{c}_1, \vec{c}_1 \rangle} \vec{c}_1 - \frac{\langle \vec{v}_3, \vec{c}_2 \rangle}{\langle \vec{c}_2, \vec{c}_2 \rangle} \vec{c}_2 \\ &= \begin{pmatrix} 5 \\ 3i \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{6}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{10}{6} \begin{pmatrix} 1 \\ 2i \\ -1 \end{pmatrix} \\ &= \frac{1}{6} \left[6 \begin{pmatrix} 5 \\ 3i \\ 1 \end{pmatrix} - 18 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - 10 \begin{pmatrix} 1 \\ 2i \\ -1 \end{pmatrix} \right] = \frac{1}{6} \left[\begin{pmatrix} 30 \\ 18i \\ 6 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 18 \\ 0 \\ 18 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 10 \\ 20i \\ -10 \end{pmatrix} \right] \\ &= \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 30 - 18 - 10 \\ 18i - 0 - 20i \\ 6 - 18 + 10 \end{pmatrix} = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 2 \\ -2i \\ -2 \end{pmatrix} = \frac{-2}{6} \begin{pmatrix} -1 \\ i \\ 1 \end{pmatrix} = -\frac{1}{3} \begin{pmatrix} -1 \\ i \\ 1 \end{pmatrix} \in \mathbb{C}^3.\end{aligned}$$

Für die Berechnung des Vektors \vec{b}_3 benötigen wir nun noch die Norm vom Vektor \vec{c}_3 :

$$\begin{aligned}\|\vec{c}_3\| &= \left\| -\frac{1}{3} \begin{pmatrix} -1 \\ i \\ 1 \end{pmatrix} \right\| = \left| -\frac{1}{3} \right| \left\| \begin{pmatrix} -1 \\ i \\ 1 \end{pmatrix} \right\| = \frac{1}{3} \sqrt{|-1|^2 + |i|^2 + |1|^2} \\ &= \frac{1}{3} \sqrt{1^2 + 1^2 + 1^2} = \frac{1}{3} \sqrt{1+1+1} = \frac{1}{3} \cdot \sqrt{3} = \frac{1}{\sqrt{3}},\end{aligned}$$

wegen der Homogenität der Normfunktion $\|\cdot\|$ und wegen $|i| = 1$. Also ist nun der Vektor \vec{b}_3 gegeben durch

$$\vec{b}_3 := \frac{1}{\|\vec{c}_3\|} \vec{c}_3 = \frac{1}{\frac{1}{\sqrt{3}}} \cdot \left(-\frac{1}{3}\right) \begin{pmatrix} -1 \\ i \\ 1 \end{pmatrix} = -\frac{\sqrt{3}}{3} \begin{pmatrix} -1 \\ i \\ 1 \end{pmatrix} = -\frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} -1 \\ i \\ 1 \end{pmatrix} \in \mathbb{C}^3.$$

Zusammenfassend gilt nun:

$$\mathbb{C}^3 = \text{lin} \{ \vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3 \} = \text{lin} \{ \vec{b}_1, \vec{b}_2, \vec{b}_3 \}$$

und $\vec{b}_1, \vec{b}_2, \vec{b}_3$ sind orthonormal zueinander. □

(b) **Schritt 1.** $\vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3$ nicht linear unabhängig.

Wir setzen die Matrix

$$A = (\vec{u}_1 \quad \vec{u}_2 \quad \vec{u}_3) \in \mathbb{R}^{4 \times 3}.$$

Zu zeigen: $A\vec{x} = \vec{0}$ hat eine Lösung $\vec{x} \in \mathbb{R}^3 \setminus \{ \vec{0} \}$.

Mit Hilfe des Gauß-Algorithmus erhalten wir somit:

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 5 & -3 & & & \\ -1 & 1 & -3 & & & \\ 1 & 1 & 1 & & & \\ -1 & 1 & -3 & & & \end{array} \right) \xrightarrow{\substack{\cdot(-1) \\ \cdot(-1) \\ \cdot(-1)}} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 5 & -3 & & & \\ 0 & 6 & -6 & & & \\ 0 & -4 & 4 & & & \\ 0 & 0 & 0 & & & \end{array} \right) \xrightarrow{\substack{\cdot \frac{1}{6} \\ \cdot(-\frac{1}{4})}} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 2 & & & \\ 0 & 1 & -1 & & & \\ 0 & 0 & 0 & & & \\ 0 & 0 & 0 & & & \end{array} \right),$$

d.h. wenn wir $x_3 = t \in \mathbb{R}$ setzen, muss

$$x_1 = -2x_3 = -2t \text{ und } x_2 = x_3 = t$$

gelten, also löst für $t = 1 \in \mathbb{R}$ der Vektor

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \setminus \{ \vec{0} \}$$

demnach das lineare Gleichungssystem $A\vec{x} = \vec{0}$ und somit sind $\vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3$ nicht linear unabhängig.

Aber: \vec{u}_1 und \vec{u}_2 sind linear unabhängig und es gilt:

$$U := \text{lin} \{ \vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3 \} = \text{lin} \{ \vec{u}_1, \vec{u}_2 \}.$$

Schritt 2. Das Gram-Schmidt Verfahren

$k = 1$: Nach dem Algorithmus für das Gram-Schmidt Verfahren gilt

$$\vec{c}_1 := \vec{u}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^4.$$

Für die Berechnung des Vektors \vec{b}_1 benötigen wir nun noch die Norm vom Vektor \vec{c}_1 :

$$\|\vec{c}_1\| = \sqrt{|1|^2 + |-1|^2 + |1|^2 + |-1|^2} = \sqrt{1^2 + 1^2 + 1^2 + 1^2} = \sqrt{1 + 1 + 1 + 1} = \sqrt{4} = 2$$

und weiter ist

$$\langle \vec{c}_1, \vec{c}_1 \rangle = \|\vec{c}_1\|^2 = 2^2 = 4.$$

Also ist nun der Vektor \vec{b}_1 gegeben durch

$$\vec{b}_1 := \frac{1}{\|\vec{c}_1\|} \vec{c}_1 = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^4.$$

$k = 2$: Nach dem Algorithmus für das Gram-Schmidt Verfahren gilt

$$\begin{aligned} \vec{c}_2 &:= \vec{v}_2 - \sum_{j=1}^{2-1} \frac{\langle \vec{u}_2, \vec{c}_j \rangle}{\langle \vec{c}_j, \vec{c}_j \rangle} \vec{c}_j \\ &= \vec{v}_2 - \frac{\langle \vec{u}_2, \vec{c}_1 \rangle}{\langle \vec{c}_1, \vec{c}_1 \rangle} \vec{c}_1. \end{aligned}$$

Für die Bestimmung des Vektors \vec{c}_2 fehlt nur noch der Wert des Skalarproduktes $\langle \vec{u}_2, \vec{c}_1 \rangle$:

$$\begin{aligned} \langle \vec{u}_2, \vec{c}_1 \rangle &= \left\langle \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle = 5 \cdot \bar{1} + 1 \cdot \overline{(-1)} + 1 \cdot \bar{1} + 1 \cdot \overline{(-1)} \\ &= 5 \cdot 1 + 1 \cdot (-1) + 1 \cdot 1 + 1 \cdot (-1) = 5 - 1 + 1 - 1 = 4. \end{aligned}$$

Demnach erhalten wir eingesetzt in die obere Formel für den Vektor \vec{c}_2 :

$$\begin{aligned} \vec{c}_2 &= \vec{v}_2 - \frac{\langle \vec{v}_2, \vec{c}_1 \rangle}{\langle \vec{c}_1, \vec{c}_1 \rangle} \vec{c}_1 = \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{4}{4} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - 1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^4. \end{aligned}$$

Für die Berechnung des Vektors \vec{b}_2 benötigen wir nun noch die Norm vom Vektor \vec{c}_2 :

$$\begin{aligned} \|\vec{c}_2\| &= \left\| 2 \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\| = |2| \left\| \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\| \\ &= 2 \sqrt{|2|^2 + |1|^2 + |0|^2 + |1|^2} = 2 \sqrt{2^2 + 1^2 + 0^2 + 1^2} = 2 \sqrt{4 + 1 + 0 + 1} = 2 \sqrt{6}, \end{aligned}$$

wegen der Homogenität der Normfunktion $\|\cdot\|$. Also ist nun der Vektor \vec{b}_2 gegeben durch

$$\vec{b}_2 := \frac{1}{\|\vec{c}_2\|} \vec{c}_2 = \frac{1}{2\sqrt{6}} \cdot 2 \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^4.$$

Zusammenfassend gilt nun:

$$U = \text{lin} \{ \vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3 \} = \text{lin} \{ \vec{u}_1, \vec{u}_2 \} = \text{lin} \{ \vec{b}_1, \vec{b}_2 \}$$

und \vec{b}_1, \vec{b}_2 sind orthonormal zueinander.

□

Aufgabe 2 (Unitäre Matrizen)

(a) Gegeben seien die beiden Vektoren aus \mathbb{C}^3

$$\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} \frac{i}{\sqrt{2}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 \end{pmatrix} \text{ und } \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ -\frac{i}{2} \\ \frac{1-i}{2} \end{pmatrix}.$$

Ergänzen Sie die beiden Vektoren \vec{v}_1 und \vec{v}_2 durch einen dritten Vektor $\vec{v}_3 \in \mathbb{C}^3$ so, dass die Matrix $U = (\vec{v}_1 \ \vec{v}_2 \ \vec{v}_3) \in \mathbb{C}^{3 \times 3}$ unitär ist. Ist der Vektor \vec{v}_3 eindeutig? Falls nein, geben Sie alle möglichen Vektoren an.

(b) Sei $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$ eine unitäre Matrix. Zeigen Sie:

(b1) $\langle A\vec{z}, A\vec{z} \rangle = \langle \vec{z}, \vec{z} \rangle$ für alle Vektoren $\vec{z} \in \mathbb{C}^n$.

(b2) Sind $\lambda \in \mathbb{C}$ und $\vec{z} \in \mathbb{C}^n \setminus \{0\}$ mit der Eigenschaft $A\vec{z} = \lambda\vec{z}$, so folgt $|\lambda| = 1$.

Lösung von Aufgabe 2

(a) Es gilt für die beiden Vektoren \vec{v}_1 und \vec{v}_2 :

$$\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} \frac{i}{\sqrt{2}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} i \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ und } \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ -\frac{i}{2} \\ \frac{1-i}{2} \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ -i \\ 1-i \end{pmatrix}.$$

Schritt 1. \vec{v}_1 und \vec{v}_2 sind orthogonal zueinander mit

$$\|\vec{v}_1\| = \|\vec{v}_2\| = 1.$$

Schritt 1.1. \vec{v}_1 und \vec{v}_2 sind orthogonal zueinander

$$\begin{aligned} \langle \vec{v}_1, \vec{v}_2 \rangle &= \left\langle \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} i \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ -i \\ 1-i \end{pmatrix} \right\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} \overline{\left(\frac{1}{2}\right)} \left\langle \begin{pmatrix} i \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -i \\ 1-i \end{pmatrix} \right\rangle = \frac{1}{2\sqrt{2}} (i \cdot \bar{1} + (-1) \cdot \overline{(-i)} + 0 \cdot \overline{(1-i)}) \\ &= \frac{1}{2\sqrt{2}} (i \cdot 1 + (-1) \cdot i + 0 \cdot (1+i)) = \frac{1}{2\sqrt{2}} (i - i + 0) = \frac{1}{2\sqrt{2}} \cdot 0 = 0, \end{aligned}$$

da das Skalarprodukt $\langle \cdot, \cdot \rangle$ in der ersten Komponente linear und in der zweiten Komponente antilinear ist, sowie $\overline{-i} = i$ und $\overline{1-i} = 1+i$ ist. Dies zeigt nun, dass die beiden Vektoren \vec{v}_1 und \vec{v}_2 orthogonal zueinander sind.

Schritt 1.2. \vec{v}_1 und \vec{v}_2 sind normiert, d.h.

$$\|\vec{v}_1\| = 1 = \|\vec{v}_2\|.$$

Dazu benötigen wir insbesondere:

$$|1-i| = \sqrt{\operatorname{Re}(1-i)^2 + \operatorname{Im}(1-i)^2} = \sqrt{1^2 + (-1)^2} = \sqrt{1+1} = \sqrt{2}.$$

Es gilt nun für die Normen der Vektoren \vec{v}_1 und \vec{v}_2 :

$$\begin{aligned} \|\vec{v}_1\| &= \left\| \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} i \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\| = \left| \frac{1}{\sqrt{2}} \right| \left\| \begin{pmatrix} i \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\| = \frac{1}{\sqrt{2}} \sqrt{|i|^2 + |-1|^2 + |0|^2} \\ &= \frac{1}{\sqrt{2}} \sqrt{1^2 + 1^2 + 0^2} = \frac{1}{\sqrt{2}} \sqrt{1+1+0} = \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{2}} = 1, \\ \|\vec{v}_2\| &= \left\| \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ -i \\ 1-i \end{pmatrix} \right\| = \left| \frac{1}{2} \right| \left\| \begin{pmatrix} 1 \\ -i \\ 1-i \end{pmatrix} \right\| = \frac{1}{2} \sqrt{|1|^2 + |-i|^2 + |1-i|^2} \\ &= \frac{1}{2} \sqrt{1^2 + 1^2 + \sqrt{2}^2} = \frac{1}{2} \sqrt{1+1+2} = \frac{\sqrt{4}}{2} = \frac{2}{2} = 1, \end{aligned}$$

wegen der Homogenität der Normfunktion $\|\cdot\|$ und wegen $|i| = 1 = |-i|$. Dies zeigt nun, dass die beiden Vektoren \vec{v}_1 und \vec{v}_2 normiert sind. Also sind die beiden Vektoren \vec{v}_1 und \vec{v}_2 orthonormal zueinander.

Schritt 2. Aufstellen von Gleichungen zur Berechnung von \vec{v}_3 .

Da der Vektor \vec{v}_3 insbesondere orthogonal zu den Vektoren \vec{v}_1 und \vec{v}_2 sein soll, erhalten wir für einen Vektor $(a, b, c)^T \in \mathbb{C}^3$ die beiden Bedingungen:

$$\begin{aligned} 0 &= \left\langle \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}, \vec{v}_1 \right\rangle = \left\langle \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} i \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle = \overline{\left(\frac{1}{\sqrt{2}}\right)} \left\langle \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} i \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} (a \cdot \bar{i} + b \cdot \overline{-1} + c \cdot \bar{0}) \\ &= \frac{1}{\sqrt{2}} (a \cdot (-i) + b \cdot (-1) + c \cdot 0) = \frac{1}{\sqrt{2}} (-ai - b + 0) = \frac{1}{\sqrt{2}} (-ai - b) = -\frac{1}{\sqrt{2}} (ia + b), \\ 0 &= \left\langle \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}, \vec{v}_2 \right\rangle = \left\langle \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}, \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ -i \\ 1-i \end{pmatrix} \right\rangle = \overline{\left(\frac{1}{2}\right)} \left\langle \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -i \\ 1-i \end{pmatrix} \right\rangle = \frac{1}{2} (a \cdot \bar{1} + b \cdot \overline{-i} + c \cdot \overline{1-i}) \\ &= \frac{1}{2} (a \cdot 1 + b \cdot i + c \cdot (1+i)) = \frac{1}{2} (a + ib + (1+i)c), \end{aligned}$$

da das Skalarprodukt $\langle \cdot, \cdot \rangle$ in der zweiten Komponente antilinear ist, sowie $\bar{i} = -i$, $\overline{-i} = i$ und $\overline{1-i} = 1+i$ ist. Durch Multiplizieren der ersten Gleichung mit dem Faktor $-\sqrt{2}$ und die zweite Gleichung mit dem Faktor 2 erhalten wir folgendes lineares Gleichungssystem

$$\begin{aligned} ia + b &= 0, \\ a + ib + (1+i)c &= 0. \end{aligned}$$

Schritt 3. Lösen des obigen linearen Gleichungssystems

Mit Hilfe des Gauß-Algorithmus erhalten wir somit:

$$\left(\begin{array}{ccc|c} i & 1 & 0 & (-i) \\ 1 & i & 1+i & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{\substack{+ \\ \leftarrow}} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -i & 0 & (-i) \\ 0 & 2i & 1+i & i \end{array} \right) \xrightarrow{\substack{+ \\ \leftarrow}} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & \frac{1+i}{2} & \frac{1+i}{2} \\ 0 & 1 & \frac{1+i}{2i} & \frac{1+i}{2i} \end{array} \right),$$

da $i^2 = -1$ ist, d.h. als Lösung ergibt sich nun:

$$a = -\frac{1+i}{2}c, \quad b = -\frac{1+i}{2i}c \in \mathbb{C} \text{ und } c \in \mathbb{C} \text{ beliebig.}$$

Aus der Bedingung, dass der Vektor \vec{v}_3 normiert sein, d.h. $\|\vec{v}_3\| = 1$ sein soll, folgt, dass $\vec{v}_3 \neq \vec{0}$ gewählt werden soll, demnach müssen wir $c \neq 0$ fordern, denn sonst wäre

$$a = -\frac{1+i}{2}c = -\frac{1+i}{2} \cdot 0 = 0, \quad b = -\frac{1+i}{2i}c = -\frac{1+i}{2i} \cdot 0 = 0 \text{ und } c = 0.$$

Wir wählen z.B.

$$c = -2it \in \mathbb{C} \setminus \{0\} \text{ für } t \in \mathbb{C} \setminus \{0\}.$$

Dann ist:

$$\begin{aligned} a &= -\frac{1+i}{2}c = -\frac{1+i}{2} \cdot (-2it) = (1+i)it = (i-1)t, \\ b &= -\frac{1+i}{2i}c = -\frac{1+i}{2i} \cdot (-2it) = (1+i)t, \\ c &= -2it, \end{aligned}$$

bzw.

$$\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} (i-1)t \\ (1+i)t \\ -2it \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} i-1 \\ 1+i \\ -2i \end{pmatrix} t \in \mathbb{C}^3 \text{ für } t \in \mathbb{C} \setminus \{0\}.$$

Schritt 4. Normiertheit von \vec{v}_3

Dazu benötigen wir insbesondere:

$$\begin{aligned} |i-1| &= \sqrt{\operatorname{Re}(i-1)^2 + \operatorname{Im}(i-1)} = \sqrt{(-1)^2 + 1^2} = \sqrt{1+1} = \sqrt{2}, \\ |1+i| &= \sqrt{\operatorname{Re}(1+i)^2 + \operatorname{Im}(1+i)} = \sqrt{1^2 + 1^2} = \sqrt{1+1} = \sqrt{2}. \end{aligned}$$

Es gilt nun für die Norm des Vektors $(a, b, c)^T \in \mathbb{C}^3$:

$$N(t) := \left\| \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \right\| = \left\| \begin{pmatrix} i-1 \\ 1+i \\ -2i \end{pmatrix} t \right\| = |t| \left\| \begin{pmatrix} i-1 \\ 1+i \\ -2i \end{pmatrix} \right\|$$

$$= |t| \sqrt{|i-1|^2 + |1+i|^2 + |-2i|^2} = |t| \sqrt{\sqrt{2}^2 + \sqrt{2}^2 + 2^2} = |t| \sqrt{2+2+4} = |t| \sqrt{8} = |t| \sqrt{4 \cdot 2} = 2\sqrt{2}|t|,$$

wegen der Homogenität der Normfunktion $\|\cdot\|$ und wegen $|-2i| = 2$.

Schritt 5. Vektor \vec{v}_3 aufstellen Wir können nun den Vektor \vec{v}_3 folgendermaßen definieren:

$$\vec{v}_3(t) := \frac{1}{N(t)} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} = \frac{1}{2\sqrt{2}|t|} \begin{pmatrix} i-1 \\ 1+i \\ -2i \end{pmatrix} t = \frac{1}{2\sqrt{2}} \frac{t}{|t|} \begin{pmatrix} i-1 \\ 1+i \\ -2i \end{pmatrix}$$

für alle $t \in \mathbb{C} \setminus \{0\}$, bzw. da

$$\left| \frac{t}{|t|} \right| = 1 \text{ für alle } t \in \mathbb{C} \setminus \{0\} \text{ ist,}$$

können wir die möglichen Vektoren $\vec{v}_3(\cdot)$ auch schreiben als

$$\vec{v}_3(\theta) = \frac{e^{i\theta}}{2\sqrt{2}} \begin{pmatrix} i-1 \\ 1+i \\ -2i \end{pmatrix}$$

für alle $\theta \in [0, 2\pi)$. Damit ist \vec{v}_3 nicht eindeutig, denn für $\theta_1 := 0 \in [0, 2\pi)$ und für $\theta_2 := \frac{\pi}{2} \in [0, 2\pi)$ erhalten wir:

$$\begin{aligned} \vec{v}_3(\theta_1) &= \frac{e^{i\theta_1}}{2\sqrt{2}} \begin{pmatrix} i-1 \\ 1+i \\ -2i \end{pmatrix} = \frac{e^{i \cdot 0}}{2\sqrt{2}} \begin{pmatrix} i-1 \\ 1+i \\ -2i \end{pmatrix} = \frac{e^0}{2\sqrt{2}} \begin{pmatrix} i-1 \\ 1+i \\ -2i \end{pmatrix} = \frac{1}{2\sqrt{2}} \begin{pmatrix} i-1 \\ 1+i \\ -2i \end{pmatrix} \\ &\neq \frac{i}{2\sqrt{2}} \begin{pmatrix} i-1 \\ 1+i \\ -2i \end{pmatrix} = \frac{e^{i\frac{\pi}{2}}}{2\sqrt{2}} \begin{pmatrix} i-1 \\ 1+i \\ -2i \end{pmatrix} = \frac{e^{i\theta_2}}{2\sqrt{2}} \begin{pmatrix} i-1 \\ 1+i \\ -2i \end{pmatrix} = \vec{v}_3(\theta_2), \end{aligned}$$

da $e^0 = 1$, $e^{i\frac{\pi}{2}} = i$ und $i \neq 1$ ist. Mit $\vec{v}_3(\theta)$, $\theta \in [0, 2\pi)$ haben wir alle möglichen Kandidaten mit den gewünschten Eigenschaften gefunden, da diese sie per Konstruktion erfüllen müssen.

Zusammenfassend gilt nun:

$$U(\theta) := (\vec{v}_1 \quad \vec{v}_2 \quad \vec{v}_3(\theta)) \in \mathbb{C}^{3 \times 3}$$

ist für alle $\theta \in [0, 2\pi)$ eine unitäre Matrix. □

(b) Sei $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$ eine unitäre Matrix.

(b1) Sei $\vec{z} \in \mathbb{C}^n$ fest. Da die Matrix A unitär ist, folgt nun per Definition, dass die Matrix A regulär ist mit Inverser Matrix $A^{-1} = A^*$. Nun folgt damit und aus den Rechenregeln für adjungierte Matrizen (in Skalarprodukten), dass

$$\langle A\vec{z}, A\vec{z} \rangle = \langle \vec{z}, A^*A\vec{z} \rangle = \langle \vec{z}, A^{-1}A\vec{z} \rangle = \langle \vec{z}, I_n\vec{z} \rangle = \langle \vec{z}, \vec{z} \rangle$$

gilt. Da nun der Vektor $\vec{z} \in \mathbb{C}^n$ beliebig war, folgt die Behauptung. □

(b2) Sei erstmal $\lambda \in \mathbb{C}$ so, dass es einen Vektor $\vec{z} \in \mathbb{C}^n \setminus \{\vec{0}\}$ gibt mit $A\vec{z} = \lambda\vec{z}$. Es gilt nach Aufgabe 2. (b1) und wegen der Beziehung $A\vec{z} = \lambda\vec{z}$:

$$\langle \vec{z}, \vec{z} \rangle = \langle A\vec{z}, A\vec{z} \rangle = \langle \lambda\vec{z}, \lambda\vec{z} \rangle = \lambda\bar{\lambda} \langle \vec{z}, \vec{z} \rangle = |\lambda|^2 \langle \vec{z}, \vec{z} \rangle,$$

da das Skalarprodukt $\langle \cdot, \cdot \rangle$ in der ersten Komponente linear und in der zweiten Komponente antilinear ist. Da aus der Bedingung $\vec{z} \neq \vec{0}$ folgt, dass auch $\langle \vec{z}, \vec{z} \rangle \neq 0$ ist, erhalten wir nun

$$\begin{aligned} \langle \vec{z}, \vec{z} \rangle &= |\lambda|^2 \langle \vec{z}, \vec{z} \rangle \\ \Leftrightarrow 1 &= |\lambda|^2 \\ \Leftrightarrow 1 &= |\lambda|, \end{aligned}$$

da $|\lambda| \geq 0$ ist. Dies war zu zeigen. □

Bemerkung: Ein Skalar $\lambda \in \mathbb{C}$ mit der Eigenschaft, dass es einen Vektor $\vec{v} \in \mathbb{C}^n \setminus \{\vec{0}\}$ gibt mit $A\vec{v} = \lambda\vec{v}$, heißt **Eigenwert** von der Matrix A und jeder solcher Vektoren \vec{v} heißt **Eigenvektor** zum Eigenwert λ (Siehe auch Kapitel 18 im Skript).