

## 7. Übungsblatt

### Höhere Mathematik II für die Fachrichtungen Elektroingenieurwesen, Physik und Geodäsie

#### Aufgabe 1 (T)

Gegeben sei die reelle, symmetrische Matrix

$$A = \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ a_2 & a_4 & a_5 \\ a_3 & a_5 & a_6 \end{pmatrix}.$$

Zeigen Sie, dass die folgende Äquivalenz besteht:

$$A \text{ ist positiv definit} \iff a_1 > 0, \quad \det \begin{pmatrix} a_1 & a_2 \\ a_2 & a_4 \end{pmatrix} > 0, \quad \det(A) > 0.$$

Geben Sie ein entsprechendes Kriterium für „negativ definit“ an.

#### Aufgabe 2 (T)

Untersuchen Sie, gegebenenfalls in Abhängigkeit von auftretenden Konstanten, ob die folgenden Matrizen positiv definit sind. Sie können dazu das Ergebnis aus Aufgabe 1 benutzen.

$$A_\beta = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 \\ -2 & 8 & \beta \\ 0 & \beta & 1 \end{pmatrix}, \quad B = (b_{kl})_{k,l=1,\dots,n}, \quad \text{wobei } b_{kl} = \begin{cases} 1, & k = l, \\ 2, & |k - l| = 1, \\ 0, & \text{sonst.} \end{cases}$$

#### Aufgabe 3 (T)

Betrachten Sie den folgenden Kegelschnitt (Quadrik).

$$Q : x_1^2 - 2x_1x_2 + x_2^2 + 3x_1 - 9x_2 = 0.$$

Bringen Sie diesen Kegelschnitt auf Normalform wie folgt: Schreiben Sie  $Q$  in der Form  $\vec{x}^T A \vec{x} + 2\vec{b}^T \vec{x} = 0$  mit symmetrischem  $A$ . Diagonalisieren Sie  $A$  mit einer orthogonalen Basiswechsellmatrix, d.h. finden Sie eine reguläre orthogonale Matrix  $V$ , so dass  $V^T A V$  Diagonalgestalt hat.

Setzen Sie  $\vec{x} := V \vec{z}$  und setzen Sie dies in die Gleichung des Kegelschnitts ein. Ergänzen Sie quadratisch zu einer Gleichung die einer der folgenden Gestalten hat

$$a_1(z_1+b_1)^2 + a_2(z_2+b_2)^2 + c = 0, \quad a_1(z_1+b_1)^2 + a_2(z_2+b_2) = 0 \quad \text{oder} \quad a_1(z_1+b_1) + a_2(z_2+b_2)^2 = 0.$$

Führen Sie nun erneut neue Variablen ein, nämlich  $\vec{y} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$  mit  $y_1 = z_1 + b_1$  und  $y_2 = z_2 + b_2$ . Wie sieht  $Q$  in den neuen Variablen aus? Was für eine Gestalt hat  $Q$  geometrisch?

Mit welcher Koordinatentransformation erhält man  $\vec{y}$  aus  $\vec{x}$ .

**Aufgabe 4** (Ü) Sei  $A \in \mathbb{R}^{n,n}$  eine symmetrische, positiv definite Matrix.

- a) Zeigen Sie, dass man im  $\mathbb{R}^n$  durch  $\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle_A := \vec{y}^T A \vec{x}$  ein Skalarprodukt definieren kann.
- b) Unser Ziel ist es nun, ein Verfahren (das sogenannte CG-Verfahren) zu erlernen, mit dem man schnell eine Lösung der Gleichung  $A\vec{x} = \vec{b}$  berechnen kann (bei vorgegebenem  $\vec{b} \in \mathbb{R}^n$ ). Zur Erinnerung:  $A$  ist symmetrisch und positiv definit. Das ist für dieses Verfahren nötig.

Im Folgenden gebrauchen wir neben dem mit  $A$  gewichteten Skalarprodukt noch die zugehörige Norm  $\|\vec{z}\|_A = (\langle \vec{z}, \vec{z} \rangle_A)^{1/2}$  und auch die Euklidische Norm  $\langle \vec{z}, \vec{z} \rangle = \vec{z}^T \vec{z} = \vec{z} \cdot \vec{z}$  im  $\mathbb{R}^n$ .

Zeigen Sie zuerst folgendes: Ist  $(\vec{b}_1, \dots, \vec{b}_n)$  eine Basis des  $\mathbb{R}^n$  mit der Eigenschaft  $\langle \vec{b}_k, \vec{b}_j \rangle_A = \vec{b}_k^T A \vec{b}_j = \delta_{jk}$ , so ist  $\vec{x} = \sum_{j=1}^n \langle \vec{b}, \vec{b}_j \rangle \vec{b}_j$  die Lösung von  $A\vec{x} = \vec{b}$ .

(Hinweis: zeigen Sie  $\langle A\vec{x}, \vec{b}_k \rangle = \langle \vec{b}, \vec{b}_k \rangle$ .)

Um eine solche Basis zu erhalten, wenden wir eine Verallgemeinerung des Gram-Schmidt Verfahrens an: Seien  $\vec{r}_1, \vec{r}_2, \dots, \vec{r}_n$  linear unabhängig. Im ersten Schritt wählen wir  $\vec{d}_1 := \vec{r}_1$  und normieren diesen zu  $\vec{b}_1 := \vec{d}_1 / \|\vec{d}_1\|_A$ .

Für  $2 \leq k \leq n$  setzen wir im  $k$ -ten Schritt:  $\vec{d}_k := \vec{r}_k - \sum_{j=1}^{k-1} \langle \vec{r}_k, \vec{b}_j \rangle_A \vec{b}_j$ , und normieren diesen wieder zu  $\vec{b}_k := \vec{d}_k / \|\vec{d}_k\|_A$ .

Zeigen Sie, dass dieses Verfahren eine Basis mit allen gewünschten Eigenschaften liefert.

Wir haben nun noch die Freiheit in der Wahl der Vektoren  $\vec{r}_j$ . Und genau hier liegt der Trick! Wir setzen:

$\vec{r}_1 := \vec{b}$  und für  $k > 1$ :  $\vec{r}_k := A\vec{x}_k - \vec{b}$ , wobei  $\vec{x}_k$  die  $k$ -te Näherungslösung ist, d.h.  $\vec{x}_k = \sum_{j=1}^k \langle \vec{b}, \vec{b}_j \rangle \vec{b}_j$ . (Diese Näherungslösung wird in jedem Schritt um einen Summanden ergänzt, ist also ohne großen zusätzlichen Aufwand stets berechnet.)

Zeigen Sie:

- Ist  $\vec{x}_k$  nicht schon die gesuchte Lösung (in diesem Fall wären wir schon am Ziel), dann ist  $\vec{r}_1, \vec{r}_2, \dots, \vec{r}_k$  linear unabhängig. (Zeigen Sie  $\langle \vec{r}_k, \vec{r}_j \rangle = 0$  für  $j < k$ ).
- Für  $1 \leq j \leq k-2$  gilt  $\vec{b}_j^T A \vec{r}_k = 0$ .
- Was bringt das für den Algorithmus?

Ergänzender Hinweis: Das CG-Verfahren eignet sich auch hervorragend, um im Falle, dass  $n$  sehr groß ist, schnell eine sehr gute Näherungslösung zu finden.

- c) Für stetige Funktionen  $f, g : [0, 1] \rightarrow \mathbb{R}^n$  definieren wir

$$\langle f, g \rangle := \int_0^1 g^T(x) A f(x) dx.$$

Zeigen Sie, dass  $\langle \cdot, \cdot \rangle$  ein Skalarprodukt auf dem Raum der stetigen Funktionen von  $[0, 1]$  nach  $\mathbb{R}^n$  ist.

Benötigen wir, dass  $A$  positiv definit oder symmetrisch ist?

Darf  $A$  eventuell von  $x$  abhängen? Das heißt, würde  $\langle f, g \rangle := \int_0^1 g^T(x) A(x) f(x) dx$  auch ein Skalarprodukt auf dem Raum der stetigen Funktionen von  $[0, 1]$  nach  $\mathbb{R}^n$  definieren, wenn für jedes  $x \in [0, 1]$  die Matrix  $A(x)$  positiv definit wäre?

**Hinweis** In der großen Übung werden aller Voraussicht nach die mit (Ü) gekennzeichneten Aufgaben besprochen, in den Tutorien die mit (T) gekennzeichneten Aufgaben.