

MODULPRÜFUNG Numerische Methoden
(Höhere Mathematik IV für die Fachrichtung Meteorologie
bzw. Numerische Mathematik für die Fachrichtung Elektroingenieurwesen)

Lösungsvorschläge

Aufgabe 1 (4 Punkte)

- a) Die Householder-Transformation, welche den ersten Spaltenvektor $a_1 = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix}$ der Matrix A auf ein Vielfaches des ersten Einheitsvektors $e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ abbildet, berechnet sich folgendermaßen:
Wir setzen

$$\alpha := -\|a_1\|_2 \cdot \operatorname{sgn}(a_{11}) = -\sqrt{16+9} \cdot \operatorname{sgn} 4 = -5.$$

Dann ist $\|a_1 - \alpha e_1\|_2 = \left\| \begin{pmatrix} 9 \\ 3 \end{pmatrix} \right\|_2 = 3 \left\| \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix} \right\|_2 = 3\sqrt{10}$. Setzt man nun

$$w := \frac{a_1 - \alpha e_1}{\|a_1 - \alpha e_1\|_2} = \frac{1}{\sqrt{10}} \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix},$$

so ist die Householder-Transformation gegeben durch

$$H := E - 2ww^H = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} - \frac{2}{10} \begin{pmatrix} 9 & 3 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} -4 & -3 \\ -3 & 4 \end{pmatrix}.$$

Wählt man $Q := H$ und

$$R := HA = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} -4 & -3 \\ -3 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 & 3 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} -25 & -24 \\ 0 & 7 \end{pmatrix},$$

so gilt wegen $H^2 = E$

$$A = QR,$$

wobei R eine obere Dreiecksmatrix und Q eine unitäre Matrix ist.

- b) Es sei $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ eine reguläre Matrix. Setze $A_1 := A$.
Iteration: Für $k = 1, 2, \dots$ zerlege A_k :

$$A_k =: Q_k R_k,$$

wobei Q_k unitär und R_k obere Dreiecksmatrix ist, und berechne

$$A_{k+1} := R_k Q_k.$$

Breche die Iteration ab, wenn die Komponenten von A_{k+1} unterhalb der Diagonalen dem Betrag nach kleiner als eine gegebene Fehlerschranke sind.

Konvergiert das QR -Verfahren, so stehen die Approximationen an die Eigenwerte von A im k -ten Schritt auf der Diagonalen von A^k .

Aufgabe 2 (4 Punkte)

Wir bestimmen den maximalen Wert von $Z(x_1, x_2, x_3)$ mit Hilfe des Simplex-Algorithmus. Um das gegebene Optimierungsproblem in ein Standardmodell zu überführen, substituieren wir $x'_3 = 3 - x_3$. Außerdem multiplizieren wir die zweite Nebenbedingung mit (-1) , damit das Standardmodell in Normalform vorliegt. Dann ist das gegebene Problem äquivalent zu

$$Z(x_1, x_2, x'_3) = 4x_1 + 3x_2 + 2x'_3 - 2$$

mit den Nebenbedingungen

$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 + 4x'_3 \leq 2 \\ 2x_1 + 2x_2 + 7x'_3 \leq 8 \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x'_3 \geq 0. \end{cases}$$

Das Ausgangstableau des Simplex-Algorithmus lautet also

	x_1	x_2	x'_3	y_1	y_2	
y_1	2	1	4	1	0	2
y_2	2	2	7	0	1	8
	-4	-3	-2	0	0	0.

Da -4 das betragsmäßig größte negative Element der Zielfunktionszeile ist und $1 = \frac{2}{2} < \frac{8}{2} = 4$ ist, ist $a_{11} = 2$ das Pivotelement im ersten Schritt. Durch Austausch der Basisvariable y_1 gegen die Nicht-Basisvariable x_1 erhält man als neues Tableau

	x_1	x_2	x'_3	y_1	y_2	
x_1	1	$\frac{1}{2}$	2	$\frac{1}{2}$	0	1
y_2	0	1	3	-1	1	6
	0	-1	6	2	0	4.

Hier ist -1 einziges negatives Element der Zielfunktionszeile. Da $2 = \frac{1}{\frac{1}{2}} < \frac{6}{1} = 6$ ist, ist $a_{12} = \frac{1}{2}$ das neue Pivotelement. Der Austausch der Variable x_1 gegen x_2 führt auf

	x_1	x_2	x'_3	y_1	y_2	
x_2	2	1	4	1	0	2
y_2	-2	0	-1	-2	1	4
	2	0	10	3	0	6.

In diesem Tableau stehen in der Zielfunktionszeile nur nichtnegative Elemente, d.h. der Algorithmus endet hier.

Wir lesen ab: Der optimale Wert des gegebenen Problems wird für

$$x_1 = 0, x_2 = 2, x'_3 = 0$$

erreicht. Wir rücksostituieren x'_3 und erhalten als maximalen Wert der Zielfunktion

$$Z(x_1, x_2, x_3) = Z(0, 2, 3) = 4 \cdot 0 + 3 \cdot 2 - 2 \cdot 3 + 4 = 4.$$

Aufgabe 3 (4 Punkte)

a) Es sei $\alpha \geq 1$. Dann ist $\det(A_\alpha) = \alpha - 1 + 1 = \alpha > 0$ und

$$A_\alpha^{-1} = \frac{1}{\alpha} \begin{pmatrix} \alpha - 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Die Spaltensummennorm von A_α bzw. A_α^{-1} ist wegen $\alpha - 1 \geq 0$ gleich

$$\begin{aligned}\|A_\alpha\|_1 &= \max\{1 + 1, |-1| + |\alpha - 1|\} = \max\{2, 1 + \alpha - 1\} = \max\{2, \alpha\}, \\ \|A_\alpha^{-1}\|_1 &= \frac{1}{\alpha} \max\{|\alpha - 1| + |-1|, 1 + 1\} = \frac{1}{\alpha} \max\{\alpha, 2\}.\end{aligned}$$

Folglich ist die Kondition von A_α bzgl. der $\|\cdot\|_1$ -Norm gegeben durch

$$\text{cond}_1(A_\alpha) = \|A_\alpha\|_1 \|A_\alpha^{-1}\|_1 = \frac{1}{\alpha} (\max\{\alpha, 2\})^2.$$

b) Ist $\alpha \geq 2$, so gilt

$$\text{cond}_1(A_\alpha) = \frac{1}{\alpha} (\max\{\alpha, 2\})^2 = \frac{\alpha^2}{\alpha} = \alpha \geq 2.$$

Gilt andererseits $1 \leq \alpha \leq 2$, so ist

$$\text{cond}_1(A_\alpha) = \frac{1}{\alpha} (\max\{\alpha, 2\})^2 = \frac{2^2}{\alpha} = \frac{4}{\alpha} \geq \frac{4}{2} = 2.$$

Somit gilt für alle $\alpha \geq 1$

$$2 = \text{cond}_1(A_2) \leq \text{cond}_1(A_\alpha),$$

das Minimum wird für $\alpha_0 = 2$ angenommen.

Aufgabe 4 (4 Punkte)

Wir setzen $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, $f(x) := x - \cos x$. Es ist x^* genau dann eine Lösung der Gleichung $x = \cos x$, wenn $f(x^*) = 0$ ist.

- a) Die Funktion f ist auf \mathbb{R} stetig, außerdem ist $f(0) = -1$ und $f(1) = 1 - \cos 1 > 0$. Nach dem Zwischenwertsatz existiert ein $x^* \in (0, 1)$ mit $f(x^*) = 0$.
- b) Die Funktion f ist auf \mathbb{R} differenzierbar mit $f'(x) = 1 + \sin x$, $x \in \mathbb{R}$. Ist $x \in [0, 1]$, so ist $f'(x) \neq 0$. Somit lässt sich das Newton-Verfahren zur Berechnung einer Näherung an x^* bei gegebenem Startwert $x_0 \in [0, 1]$ formulieren: Die $k + 1$ -te Iterierte an x^* berechnet sich durch

$$\begin{aligned}x_{k+1} &= x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)} \\ &= x_k - \frac{x_k - \cos x_k}{1 + \sin x_k}, \quad k = 0, 1, 2, \dots\end{aligned}$$

Dabei werde die Konvergenz des Verfahrens gegen die Lösung x^* vorausgesetzt.

Für x_0 ergibt sich

$$x_1 = x_0 - \frac{x_0 - \cos x_0}{1 + \sin x_0} = 0 - \frac{0 - \cos 0}{1 + \sin 0} = 1.$$

- c) In Pseudo-Code kann das Verfahren folgendermaßen formuliert werden:

```

input x0
x=x0;
i=0;
while (abs(x-cos(x))>=10E-4 and i<=100)
{
    x = x-(x-cos(x))/(1+sin(x));
    i = i+1;
}
output x

```

Aufgabe 5 (4 Punkte)

- a) Wir setzen $f : [-\pi, \pi] \rightarrow \mathbb{R}$, $f(x) = (x^2 + 1) \cos x$. Mit der Simpson-Regel erhalten wir die folgende Näherung des Integrals:

$$\begin{aligned} \int_{-\pi}^{\pi} (x^2 + 1) \cos x \, dx &= \int_{-\pi}^{\pi} f(x) \, dx \\ &\approx \frac{\pi - (-\pi)}{6} \left(f(-\pi) + 4f\left(\frac{-\pi + \pi}{2}\right) + f(\pi) \right) \\ &= \frac{\pi}{3} (f(-\pi) + 4f(0) + f(\pi)) \\ &= \frac{\pi}{3} ((\pi^2 + 1) \cos(-\pi) + 4 \cos(0) + (\pi^2 + 1) \cos(\pi)) \\ &= \frac{2}{3} \pi (2 - (\pi^2 + 1)) \\ &\approx -18.576456. \end{aligned}$$

- b) Damit die gegebene Quadraturformel für alle Polynome vom Grad ≤ 1 exakt ist, muss sie insbesondere für die Monome $f(x) = 1$ und $f(x) = x$ exakt sein. Setzt man diese in die Quadraturformel ein, so erhält man die Gleichungen

$$\begin{aligned} 1 &= \frac{1}{8}(1 + a + 3 + 1) \\ \frac{1}{2} &= \frac{1}{8}(0 + a \cdot \frac{1}{3} + 3 \cdot x_1 + 1). \end{aligned}$$

Aus der ersten Gleichung folgt $a = 3$. Setzt man dies in die zweite Gleichung ein, so folgt hieraus $x_1 = \frac{2}{3}$.

In der Vorlesung wurde gezeigt, dass die Quadraturformel für alle Polynome vom Grad ≤ 1 exakt ist, wenn sie nur für die Monome $f(x) = 1$ und $f(x) = x$ exakt ist.

Aufgabe 6 (4 Punkte)

Wir setzen $f(x, y) := -xy + 1$.

- a) Das Eulersche Polygonzugverfahren für das Anfangswertproblem

$$y'(x) = -xy(x) + 1, \quad y(0) = 1$$

lautet

$$\begin{aligned} x_n &:= n \cdot h, \quad n \geq 0, \\ y_0 &:= y(x_0) = 1, \\ y_{n+1} &:= y_n + h \cdot f(x_n, y_n), \quad n \geq 0. \end{aligned}$$

Ist die Schrittweite $h = \frac{1}{3}$, so ist y_3 eine Näherung an $y(1) = y(3 \cdot \frac{1}{3}) = y(x_3)$. Wir berechnen die ersten drei Iterierten. Es ist

$$\begin{aligned} y_1 &= y_0 + hf(x_0, y_0) = 1 + \frac{1}{3}f(0, 1) = \frac{4}{3}, \\ y_2 &= y_1 + hf(x_1, y_1) = \frac{4}{3} + \frac{1}{3}f\left(\frac{1}{3}, \frac{4}{3}\right) = \frac{41}{27}, \\ y_3 &= y_2 + hf(x_2, y_2) = \frac{41}{27} + \frac{1}{3}f\left(\frac{2}{3}, \frac{41}{27}\right) = \frac{368}{243} \approx 1.514403. \end{aligned}$$

b) Das Verfahren von Heun für das gegebene Anfangswertproblem lautet

$$\begin{aligned}x_n &:= n \cdot h, & n \geq 0, \\y_0 &:= y(x_0) = 1, \\y_{n+1} &:= y_n + \frac{h}{2} (f(x_n, y_n) + f(x_n + h, y_n + hf(x_n, y_n))), & n \geq 0.\end{aligned}$$

Ist die Schrittweite $h = \frac{1}{2}$, so ist y_2 eine Näherung an $y(1) = y(2 \cdot \frac{1}{2}) = y(x_2)$. Wir berechnen die ersten zwei Iterierten. Es ist

$$\begin{aligned}y_1 &= y_0 + \frac{h}{2} (f(x_0, y_0) + f(x_0 + h, y_0 + hf(x_0, y_0))) \\&= 1 + \frac{1}{4} \left(f(0, 1) + f\left(\frac{1}{2}, \frac{3}{2}\right) \right) = 1 + \frac{1}{4} \left(1 + \frac{1}{4} \right) = \frac{21}{16}, \\y_2 &= y_1 + \frac{h}{2} (f(x_1, y_1) + f(x_1 + h, y_1 + hf(x_1, y_1))) \\&= \frac{21}{16} + \frac{1}{4} \left(f\left(\frac{1}{2}, \frac{21}{16}\right) + f\left(1, \frac{95}{64}\right) \right) \\&= \frac{21}{16} + \frac{1}{4} \left(\frac{11}{32} - \frac{31}{64} \right) = \frac{327}{256} \approx 1.277344.\end{aligned}$$