



Programmieren: Einstieg in die Informatik mit Java WS 2006/2007

Dr. G. Bohlender
Dipl.–Math. techn. M. Richter

Merkblatt zum Praktikum

Pool-Räume:

Das Praktikum findet im **K- und L-Pool** des Rechenzentrums (Gebäude 20.21, Raum 114) statt. Als Betriebssystem wird Linux verwendet.

Betreuung und Testatvergabe:

Jedem Teilnehmer und jeder Teilnehmerin steht wöchentlich ein fester, betreuter Termin von 120 Minuten zur Bearbeitung der Aufgaben zur Verfügung. Während dieser Zeit werden auch die für den Erwerb eines Übungsscheins benötigten Testate vergeben.

Benutzerzugänge:

Für die Anmeldung, die Terminvergabe und den Praktikumsbetrieb ist ein Benutzerzugang erforderlich. Benutzerzugänge können am Serviceschalter BIT 8000 des Rechenzentrums (Gebäude 20.21, Eingangsbereich im EG) beantragt werden. Voraussetzung dafür ist der Besitz einer FriCard. Studierende ohne Benutzerzugang und ohne FriCard melden sich bitte umgehend im Mathematik-Gebäude (Gebäude 20.30, Zimmer 018) bei Herrn Dipl.-Ing. W. Maag.

Anmeldung:

Die Anmeldung erfolgt im Online-Verfahren und findet in der Zeit von

**Dienstag, den 24.10.2006, 13:00 Uhr – Donnerstag, den 26.10.2006, 12:00 Uhr
an den Rechnern des Rechenzentrums (Gebäude 20.21, Poolräume A bis L)**

statt. Melden Sie sich dazu unter Windows oder Linux unter Verwendung Ihres Benutzerzugesanges an einem der zuvor genannten Rechnern an, rufen Sie die Seite

<http://programmieren.iam.uni-karlsruhe.de/anmelden/>

mit Hilfe eines Browsers auf (unter Windows: Firefox oder MS Internet Explorer, unter Linux: Mozilla oder Firefox), und folgen Sie anschließend den Anweisungen auf der Webseite. Beachten Sie, daß ein Zugriff auf die Webseite nur von den oben angegebenen Rechnern aus möglich ist.

Achtung: Eine verspätete Anmeldung ist nur in begründeten Ausnahmefällen (z. B. bei Vorlage eines Attestes) möglich.

Terminvergabe:

Die Terminvergabe erfolgt ebenfalls im Online-Verfahren und findet in der Zeit von

**Freitag, den 27.10.2006, 13:00 Uhr – Dienstag, den 31.10.2006, 12:00 Uhr
an den Rechnern des Rechenzentrums (Gebäude 20.21, Poolräume A bis L)**

statt. Rufen Sie dazu die Seite

<http://programmieren.iam.uni-karlsruhe.de/tutorien/>

von einem der zuvor genannten Rechnern aus auf, und folgen Sie anschließend wieder den Anweisungen auf der Webseite.

Praktikumsbeginn:

Das Praktikum beginnt am

**Donnerstag, den 2.11.2006
in den Poolräumen K und L des Rechenzentrums (Geb. 20.21, Raum 114).**

Übungsschein und Klausur:

Alle Pflichtaufgaben müssen innerhalb der angegebenen Bearbeitungszeiträume vorgeführt werden. Bei erfolgreicher Bearbeitung wird ein Testat vergeben. Eine Übersicht über bereits erhaltene Testate kann unter

<http://programmieren.iam.uni-karlsruhe.de/>

eingesehen werden.

Voraussetzung für die Teilnahme an der Klausur ist das erfolgreiche Vorführen aller Pflichtaufgaben. Eine gesonderte Anmeldung zur Klausur ist dann nicht erforderlich. Die Klausur findet voraussichtlich am

Mittwoch, den 07.02.2007, 17:30 Uhr

statt. Es sind dabei keinerlei Hilfsmittel zugelassen. Bei Bestehen wird ein unbenoteter Übungsschein vergeben. Bei Nichtbestehen ist im Sommersemester 2007 eine einmalige Wiederholung der Klausur möglich. Bei erneutem Nichtbestehen muß auch das Praktikum wiederholt werden.

Krankheitsfälle:

Krankheitsbedingte Ausfälle sind umgehend im Mathematik-Gebäude (Gebäude 20.30, Zimmer 113) bei Frau K. Dick (Telefon: 0721/608-2680) zu melden. Wird dies versäumt und der Bearbeitungszeitraum wird nicht eingehalten, dann gilt die Pflichtaufgabe bzw. die Klausur als nicht bestanden!

Mündliche Prüfungen für Wiederholer aus dem SS 2006:

Sollten Sie die Klausur im Sommersemester 2006 nicht bestanden haben, besteht für Sie die Möglichkeit den Übungsschein nachträglich durch eine mündlichen Prüfung zu erwerben. Voraussetzung dafür ist, dass Sie das Praktikum im Sommersemester 2006 erfolgreich absolviert haben. Bitte vereinbaren Sie einen Termin mit Herrn Bohlender (Telefon: 0721/608-2839, E-Mail: bohlender@math.uka.de).

Webseiten

Weitere Informationen erhalten Sie in der Vorlesung sowie auf den Webseiten zur Vorlesung:

www.mathematik.uni-karlsruhe.de/ianm2/lehre/java2006w

Dort finden Sie während des Semesters auch die Übungsblätter und aktuelle Informationen zur Vorlesung.