

Einstieg in die Informatik mit Java

Ausnahmen

Gerd Bohlender

Institut für Angewandte und Numerische Mathematik

- 1 Einführung
- 2 Klassenhierarchie
- 3 Try-Catch

1 Einführung

2 Klassenhierarchie

3 Try-Catch

Ausnahmen sind Ausnahmesituationen in Programmen und werden in Java durch spezielle Klassen dargestellt.

Im folgenden eine Liste der häufigsten Ausnahmefehler:

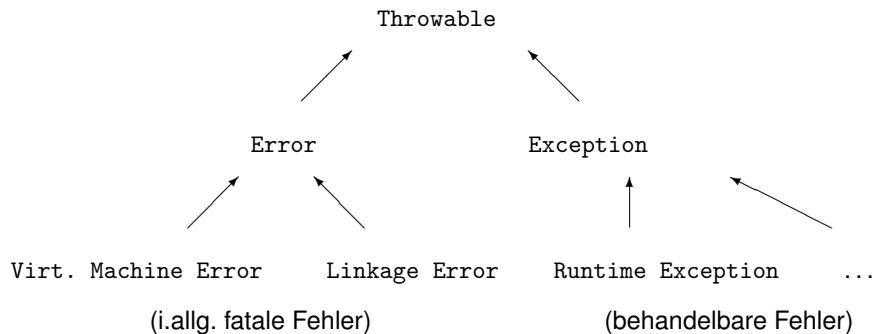
- falscher Feldindex (index out of bounds),
- unzulässige Zeichen beim Lesen einer Zahl,
- erfolglose Dateisuche,
- Division durch Null.

1 Einführung

2 Klassenhierarchie

3 Try-Catch

Klassenhierarchie



- 1 Einführung
- 2 Klassenhierarchie
- 3 Try-Catch**

Ausnahmen werden mittels `try-catch`-Blöcken behandelt.

Syntax

```
try Block_1  
catch (Parameter) Block_2  
...  
finally Block_n
```

- Es wird zunächst versucht, die Anweisungen in *Block 1* auszuführen.
- Tritt eine Ausnahme ein, so wird *Block 1* abgebrochen und *Block 2* ausgeführt, falls die Ausnahme mit dem Parameter übereinstimmt.
- In allen Fällen wird am Ende *Block n* ausgeführt.

Beispiel: Einlesen einer Zahl von der Kommandozeile

Mögliche Ausnahmen

- (a) keine Eingabe von Parametern an der Kommandozeile,
- (b) keine legale Zahl in der Parameterzeichenkette.

```
class Catch {
    public static void main (String [] args) {
        try {
            int i = Integer.parseInt (args[0]);
            System.out.println (i);
        }
        catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {
            System.out.println
            ("Aufruf: java Catch <Zahl>");
        }
        catch (NumberFormatException e) {
            System.out.println
            ("Fehlerhafte ganze Zahl");
        }
    }
}
```

- Weitere Ausnahmen sind:
 `ArithmeticException` (z.B. Division durch Null)
 `NullPointerException` (z.B. Zugriff auf Objekt über `null`)
- Die `catch`-Klauseln werden in der angegebenen Reihenfolge geprüft. Dabei wird nur die erste passende ausgeführt, d.h. zunächst müssen spezifische und erst danach allgemeine Ausnahmen geprüft werden (zunächst abgeleitete Klassen, dann erst die Basisklasse).
- Definitionen eigener Ausnahmen sind ebenfalls möglich. Diese werden von der Klasse `Throwable` abgeleitet und erzeugt durch
 `throw new Ausnahme (Fehlertext)`

Weitere Punkte auf der nächsten Seite

- Ausnahmeblöcke können auch geschachtelt werden, d.h. Ausnahmen, die vom inneren Ausnahmeblock nicht behandelt werden, werden an den äußeren weitergereicht.
- Falls in einer Methode oder einem Konstruktor Ausnahmen auftreten können, die dort nicht lokal behandelt werden, müssen diese hinter dem Methodenkopf aufgelistet werden.

Beispiel

```
boolean testeKlasse (Class c, String t)
    throws ClassNotFoundException {
    ...
    // bearbeite c, aber c existiert evtl. nicht.
}
```

Davon ausgenommen sind die *ungeprüften Ausnahmen* und deren Subtypen: `Error`, `RuntimeException`