

Numerische Mathematik 1

Wintersemester 2014/15

Programmierblatt 2

Aufgabe 5 (Knoten und Gewichte der Gauß-Quadratur)

Schreiben Sie eine MATLAB-Funktion

$$[b, c] = \text{gaussqf}(s),$$

welche die Knoten und Gewichte der Gauß-Quadraturformel ohne Gewichtsfunktion mit s Knoten berechnet. Gehen Sie dabei so vor, wie in Kapitel 1.8 der Vorlesung beschrieben. Verwenden Sie dazu die Rekursionsformel

$$\gamma_{k+1}P_{k+1}(x) = xP_k(x) - \gamma_k P_{k-1}(x), \quad \gamma_k = \frac{k}{\sqrt{4k^2 - 1}}, \quad k = 1, 2, \dots$$

mit

$$P_{-1} = 0, \quad P_0 = \frac{1}{\sqrt{2}} \quad \text{und} \quad \gamma_0 = \sqrt{2}$$

für die Legendre-Polynome. Diese normiert die Legendre-Polynome so, dass $\langle P_k, P_k \rangle = 1$ gilt und sich damit die Rekursionsformel entsprechend vereinfacht.

Vorgehensweise:

- Stellen Sie eine geeignete symmetrische Tridiagonalmatrix auf.
- Berechnen Sie die Eigenwerte und Eigenvektoren der Tridiagonalmatrix.
- Verwenden Sie die aus der Vorlesung bekannten Zusammenhänge zwischen den Eigenwerten und Eigenvektoren und den Knoten und Gewichten der Gauß-Quadraturformel.

Überprüfen Sie die Ergebnisse Ihrer Funktion mithilfe der Funktion $p = \text{quadord}(b, c)$ aus Aufgabe 4.

Hilfreiche Befehle: `diag`, `eig`

Aufgabe 6 (Dividierte Differenzen)

(a) Schreiben Sie eine MATLAB-Funktion

$$y = \text{divdif}(x, y),$$

die für gegebene Punkte $(x_1, y_1), (x_2, y_2), \dots, (x_n, y_n)$, gespeichert als Vektoren x und y , die dividierten Differenzen berechnet und sie wieder in y abspeichert.

Vorgehensweise:

Überlegen Sie sich, wie die Berechnung in den zwei `for`-Schleifen

```
for j=1:n
    for i=n:-1:j+1
        :
    end
end
```

durchgeführt werden kann.

(b) Schreiben Sie eine MATLAB-Funktion

$$z = \text{polyval}(x, y, t),$$

die das Interpolationspolynom zu den Daten $(x_1, y_1), (x_2, y_2), \dots, (x_n, y_n)$, gespeichert als Vektoren x und y , an der Stelle t auswertet. Verwenden Sie innerhalb der Funktion die MATLAB-Funktion `divdif` zur Berechnung der dividierten Differenzen und das *Hornerschema für Newton'sche Interpolationspolynome*.

(c) Testen Sie Ihre Programme, indem Sie zu $x_i = 1 + 0.2i$, $i = 1, \dots, 5$ und den Werten $y_i = \log(x_i)$ das Interpolationspolynom an den Stellen $t_i = 1.1, 1.3, 1.5, 1.7, 1.9$ auswerten. Geben Sie dazu t_i , $p(t_i)$ und $\log(t_i)$ aus und vergleichen Sie.

Die Aufgaben werden am **Donnerstag, den 20. November 2014, 15:45 Uhr** und am **Montag, den 24. November 2014, 09:45 Uhr** in den Programmierkursen besprochen.

Homepage:

Unter <http://www.math.kit.edu/ianm3/lehre/numa12014w/> erreichen Sie die Homepage zur Vorlesung. Dort finden Sie neben den aktuellen Übungsblättern auch alle Informationen zum Vorlesungsbetrieb.