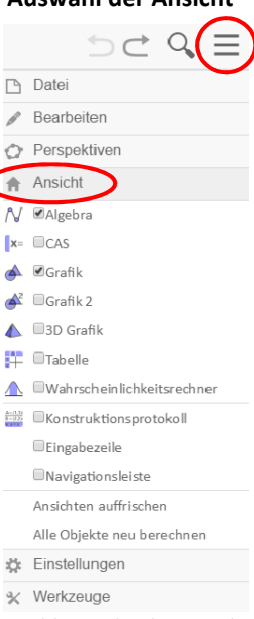

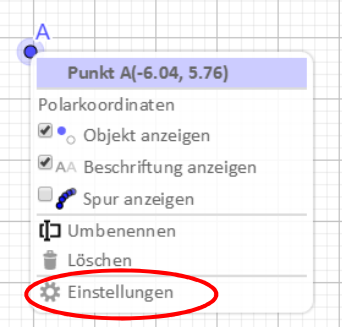
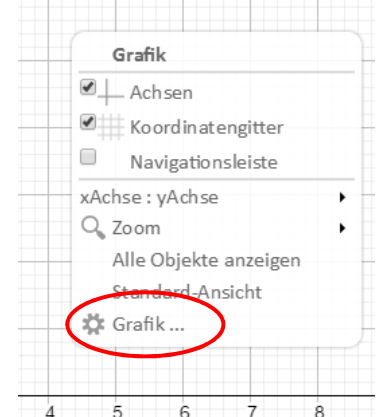
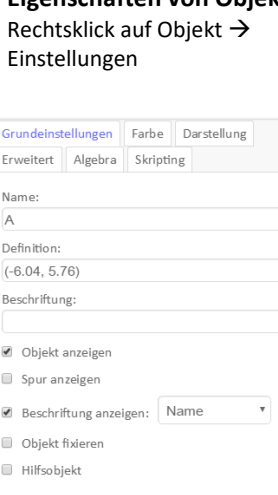
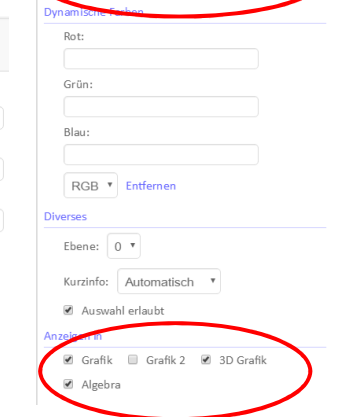
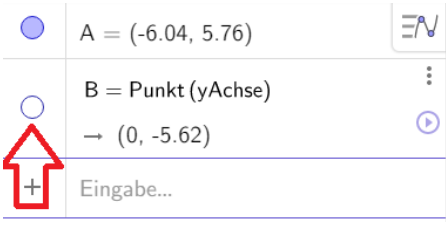


## Erste Schritte mit GeoGebra

<h3>Auswahl der Ansicht</h3>  <p>Wähle sie die drei Striche um die verschiedenen Menüpunkte aufrufen zu können.</p>	<h3>Die Werkzeugleiste</h3>  <p>Das aktive Werkzeug ist blau umrahmt. Durch klicken auf eines der Felder öffnen sich Werkzeug-Boxen, die ähnliche Befehle enthalten.</p>	<h3>Menü Objekt</h3> <p>Rechtsklick auf ein Objekt in Grafik, Grafik2 oder Algebra. Änderung der Objekteigenschaften und Zugriff auf die Objekteinstellungen.</p> 	<h3>Menü Grafik /Grafik 2</h3> <p>Rechtsklick auf das entsprechende Fenster. Änderung von Zoom, Anzeige der Achsen und des Koordinatengitters und Zugriff auf die Grafik-Einstellungen.</p> 
<h3>Eigenschaften von Objekten</h3> <p>Rechtsklick auf Objekt → Einstellungen</p>  <p>Ändern von: Definition, Name, Sichtbarkeit</p>	 <p>Auswahl des Fensters, in dem Objekt angezeigt wird, Bedingungen für Anzeige</p>	<h3>Unsichtbar machen von Objekten</h3> <p>ACHTUNG: Wenn man ein Objekt löscht, von dem andere Objekte abhängig sind, werden alle abhängigen Objekte mitgelöscht.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Über <b>Menü Objekt</b> → Objekt anzeigen</li> <li>Über <b>Algebra-Fenster</b> Klick auf den Kreis</li> </ol> 	
<h3>Griechische Buchstaben</h3> <p><math>\alpha</math> = Alt + a <math>\beta</math> = Alt + b ...</p>	<h3>Eigene Anmerkungen:</h3>		