



Computer Praktikum zur Numerischen Mathematik III

Übungsblatt 3

(Sommersemester 2005/2006)

22. Mai 2006

Aufgabe 8 Schreiben Sie ein Programm, das die bisher eingeführten Gitterformate ineinander überführt. Achten Sie darauf, dass Ihr Programm auch Gitter mit Dreiecks- und Viereckselementen bearbeiten kann.

Aufgabe 9 Programm 07 berechnet die Länge des Randes. Ergänzen Sie das Programm um die Berechnung und Ausgabe der Interface Länge.

Aufgabe 10 Erweitern Sie Programm 07 um eine Funktion, die feststellt, ob eine Zelle Punkte enthält, die auf dem Rand liegen.

Bearbeiten Sie die Aufgaben in Gruppen.

Die neuen Übungsblätter werden in der Regel montags im Praktikum ausgegeben und zusätzlich auf der Website

<http://www.mathematik.uni-karlsruhe.de/prakmath/lehre/labcourse2006s/de>

abgelegt. Dort finden Sie auch zusätzliches Begleitmaterial.